

UPA中国06年用户体验第一次行业交流会

我们一直在努力!

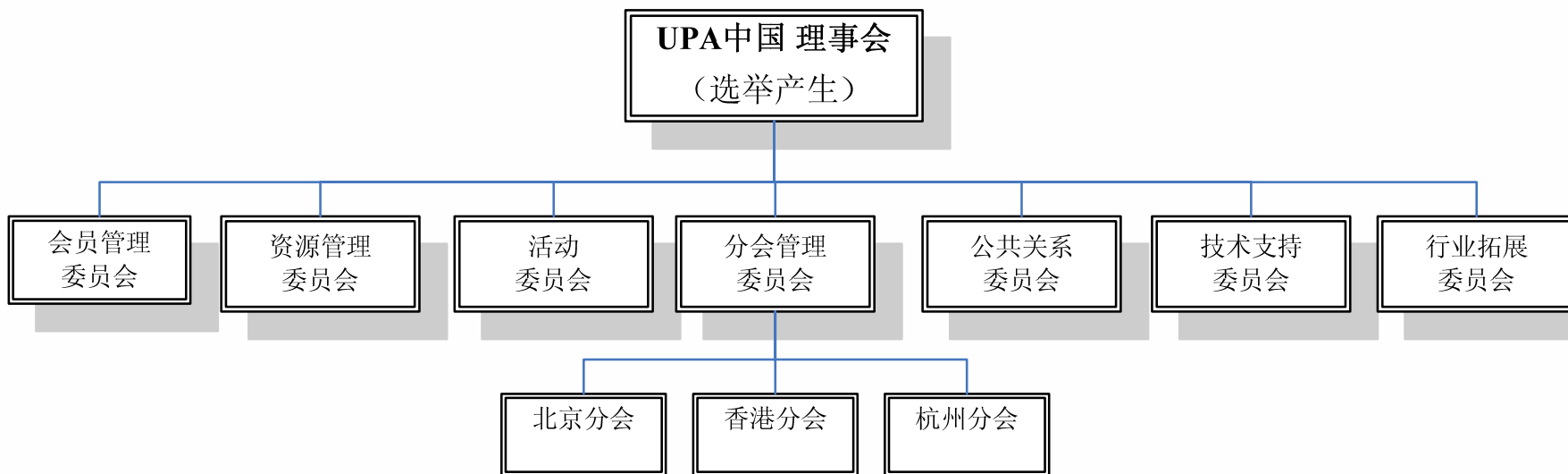


关于UPA中国



1. **成立：2004年4月18日**
2. **目标：中国User Experience行业的非盈利门户**
3. **目前体制：志愿者选举制度**
4. **决策机构：UPA中国理事会(主席,副主席,秘书,财务)**
5. **理事会任期：2年**
6. **下一届选举：2007年12月**

UPA中国团队结构



UPA中国工作人员及会员



1. 总数：25人
2. 分布地区：上海（12人） 北京（5人） 杭州（6人）
 香港（2人）
3. 分布行业：软件、网站、咨询、高校... ..
4. 会员：138人

UPA中国举办的活动



- 1 . 2004年8月 Make the World Simpler: 上海 (105人) 来自18个公司。
- 2 . 2004年12月 User Friendly 2004: 北京 (207人) , 来自40个公司。
- 3 . 2005年7月 交互设计与信息架构培训: 上海 (21人) 9个公司参加培训。
- 4 . 2005年11月 世界可用性日活动: 上海、北京、杭州 (三地共143人) , 来自40个公司。
- 5 . 2005年12月 User Friendly 2005: 上海 (311人) , 来自60个公司。
- 6 . 2006年3月18日 行业交流会: 上海/北京/杭州/南京/长沙.....

精彩图片-UF2004,北京



精彩图片-世界可用性日



精彩图片-UF2005,上海



2006年工作重点



1. 完善一个稳定的30人工作团队所需的体制
2. 创建一个翻译小组,做国内与国外可用性行业的语言桥梁
3. 办一个中国可用性资源信息交互平台,实现对会员的最大承诺
3. 至少办4次小型活动(交流,演讲,工作坊,培训),把优惠带给会员
4. 把中国可用性的情况客观地带到美国的大会上(UPA&CHI)
5. 加强与高等院校及本土公司的合作,办一个500人参加的内容更加本土化的 User Friendly 2006,把更多优惠带给会员

User Friendly 06预告



1. 地点: 暂时保密 😊
2. 大会形式
 - a. 案例展览 (专家讲解)
 - b. 模拟可用性实验室(与工作坊结合)
 - c. 读书角(浏览,借阅,购买国内外行业书籍)
 - d. 演讲(来自软件,网站,手机等各个领域的国内外公司的精彩演讲)
 - e. 圆桌会议/脑力风暴(就管理,运营,研究及实践操作等问题深入探讨)
 - f. 工作坊 (理论+实践)
 - g. 自由交流(结识国内外公司,同行及专家)
 - h. 派对 (同庆中国可用性行业的发展!)

User Friendly 06预告



3. 正在联系的专家(排名不分先后)

Google

IBM

Microsoft

HFI

Alan cooper公司

SAP

百度

eBay

Amazon

阿里巴巴

韩国和日本的相关专家

4. 大会持续: 3天

5. 预计规模: 500人

6. 时间: 今天您来定😊😊

7. 大会内容: 还是您来定😊😊😊

享受优惠



1. 在校学生
8折
2. UPA中国会员
7.5折
会后分享绝大部分资源
3. 赞助商
全程宣传
招聘人才
全程免费门票
UPA中国提供指定演讲人访问

让我们一起进步



感谢您支持我们
欢迎您加入我们
期待您赞助我们

——谢谢——



- 圆桌会议推荐题目:
- Managing a usability team: what are the challenges? Where should the usability team be in the organization? What are the roles needed on the team?
- Usability and market research: how are they the same, how are they different? How can usability teams work with market research
- Running/marketing a company: share ideas for how to market your company, and how to work with
- Brainstorming on problems facing practitioners: bring your favorite problems and have the whole group brainstorm solutions
- Challenges in working on global projects: what are some of the issues
- Working with standards: which ones are useful, what standards should be developed
- Conflicting user needs: how do you resolve conflicting needs from different user groups